

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan terdapat peningkatan skor anak tunagrahita ringan kelas D6 SLB-C Sukapura mulai enam ngan menggunakan media animasi komputer. Dari hasil perhitungan menggunakan uji rangking bertanda Wilcoxon, Didapat $T_{hit}=0 < T_{tabel}=4$. Hal ini menunjukkan bahwa hipotesis yang diajukan diterima.

Dengan demikian dapat ditarik kesimpulan bahwa : Penggunaan media animasi komputer mempunyai pengaruh terhadap peningkatasampai 12 skor. Semua siswa mengalami peningkatan skor setelah diberi perlakuan den hasil belajar anak tunagrahita ringan pada mata pelajaran Sains kelas D6 SDLB-C Sukapura

B. REKOMENDASI

Berdasarkan hasil kesimpulan penelitian yang menyatakan bahwa media animasi komputer berpengaruh terhadap peningkatan hasil belajar sains anak tunagrahita ringan kelas D6 SLB-C Sukapura, maka peneliti mengajukan rekomendasi sebagai berikut:

1. Guru

Media animasi komputer dapat dijadikan salah satu media alternatif dalam mata pelajaran sains pada anak tunagrahita ringan khususnya pada kelas D6 SDLB.

2. Lembaga (sekolah)

Sekolah sebagai suatu lembaga yang berperan dalam pengembangan sumber daya manusia, hendaknya dapat memfasilitasi tenaga pengajarnya (guru) dalam mengembangkan media yang menarik untuk anak salah satunya media yang berbasis komputer dengan cara penyediaan mesin komputer dan diberi pelatihan pengoperasian komputer.

3. Kepada peneliti selanjutnya

Peneliti menyadari keterbatasan informasi yang diperoleh dari hasil penelitian ini, oleh karena itu perlu dilakukan penelitian lebih lanjut mengenai penggunaan media animasi komputer dengan mempertimbangkan materi yang berbeda, kelas yang berbeda, serta dihubungkan dengan variabel lain dan menggunakan jumlah sampel yang lebih banyak.